

VIER ARTEN VON CROSS- REALITY

01

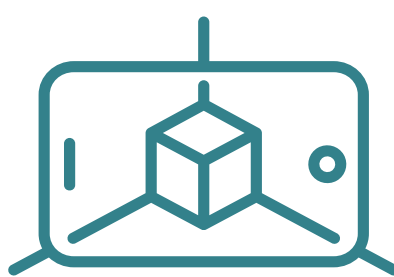
TAKE-HOME LAB



Mobile Labore, die von den Studierenden ausgeliehen und mitgenommen werden können. Die Geräte lassen sich mit PC oder Tablet verbinden oder via Smartphone ansteuern.

02

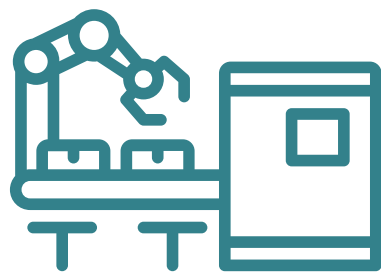
AUGMENTED REALITY (AR) LABORE



Reale Labore an der Hochschule werden um virtuelle Elemente bereichert. Mittels AR können bspw. Echtzeitdaten angezeigt werden

03

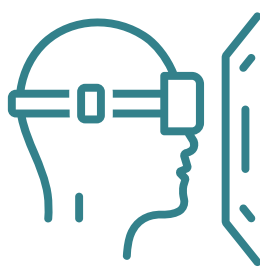
REMOTE-LABORE



Ein realer Versuchsaufbau in der Hochschule kann von überall und zu jeder Zeit über das Internet bedient werden. Dabei nehmen die Studierenden den Versuch synchron an den echten Geräten vor und erheben z.B. Werte, ohne in der Hochschule bzw. dem Labor anwesend sein zu müssen.

04

VIRTUELLE LABORE



Hier handelt es sich um virtuelle Versuche und Arbeitsumgebungen. Die können vollständig oder nur teilweise immersiv* sein. Die Versuchsdaten können simuliert werden oder auf realen Versuchen basieren.